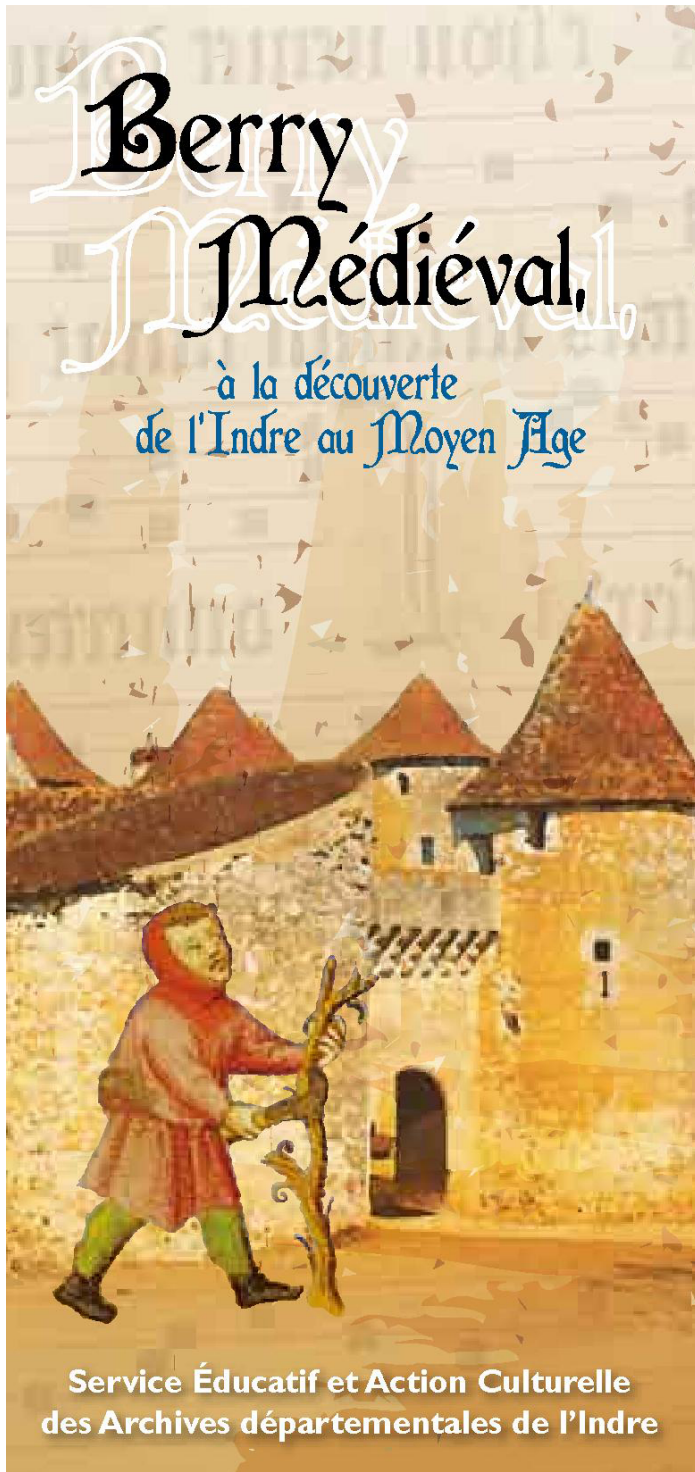


Jeu de rôles destiné  
aux élèves de Seconde



"Itinéraire  
de Blanche,  
une paysanne"

Répondez aux questions en suivant l'itinéraire de ce personnage.

## Étape 1 : Travaux des champs

*Rendez-vous au panneau 9*

1. Blanche est une paysanne. Relevez les travaux agricoles effectués au cours de l'année.

2. Depuis la Noël, Blanche n'est plus servie en vertu d'un acte précis, quel est cet acte ? Cependant, à quoi reste-t-elle soumise ?

## Étape 2 : Voyage à Issoudun

*Rendez-vous au panneau 6*

3. En 1200, elle voit passer le roi Philippe-Auguste en Berry. Quel accord important vient-il de signer ? En quoi consiste cet accord ?

### *Rendez-vous au panneau 10*

4. Blanche quitte la ville d'Issoudun. Elle découvre une représentation de la ville. Quelle construction protège celle-ci ?

## Étape 3 : Fontgombault

### *Rendez-vous au panneau 1*

5. Elle poursuit son voyage pour aller prier dans l'église abbatiale de Fontgombault. Que voit-elle autour du chevet de l'église ?

6. Elle est émerveillée par l'architecture romane, relevez les caractéristiques de cet art.

7. Blanche entre dans l'église qui, comme à Vic et à Douadic, comporte des peintures. Donnez le nom des peintures qui décorent les églises.

8. À quoi servent ces décors ?

## Synthèse

*À l'aide des différentes réponses, montrez que :*

⇒ **Blanche appartient au monde des paysans.**

⇒ **Blanche est une femme pieuse, à l'image des femmes de son temps.**