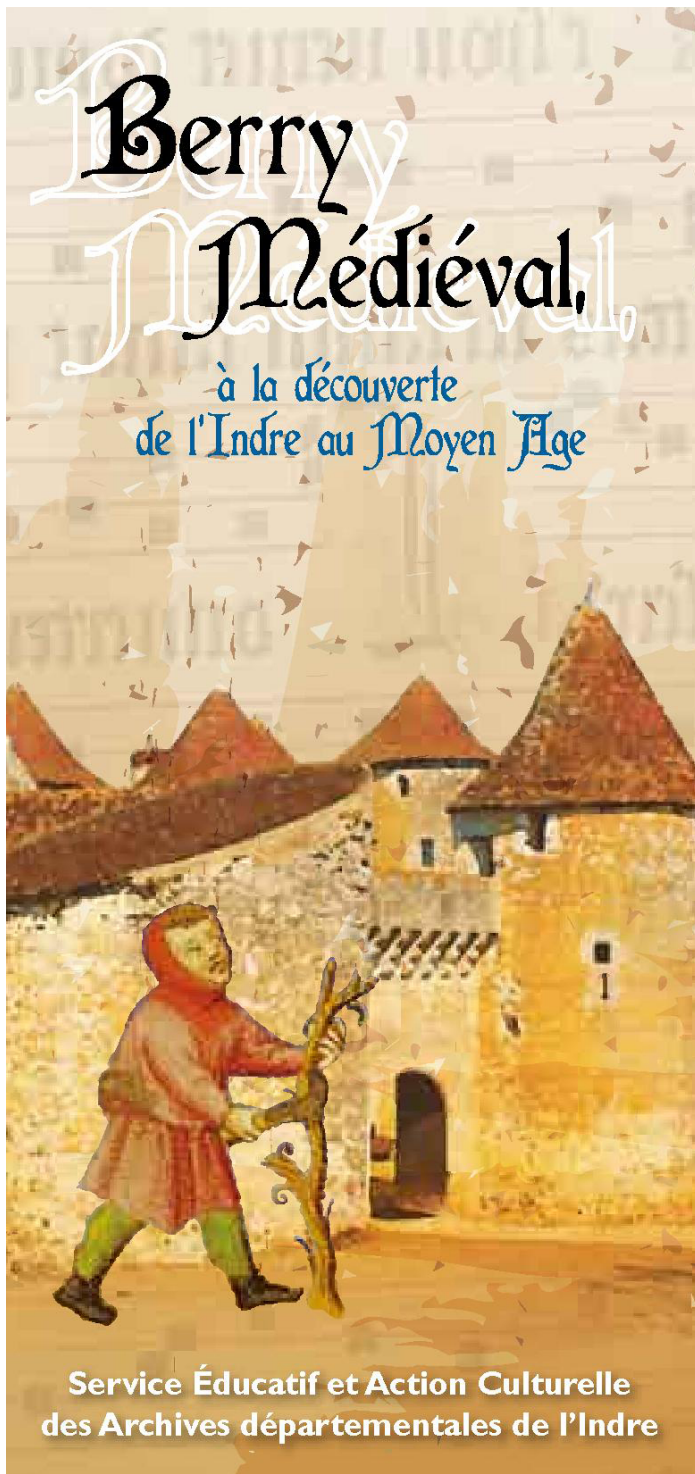


Jeu de rôles destiné
aux élèves de Seconde



"Itinéraire
d'Audebert,
marchand-
drapier"

Répondez aux questions en suivant l'itinéraire de ce personnage.

Étape 1 : De Sainte-Sévère au marché de Châteauroux

Rendez-vous au panneau 11

1. Audebert est marchand-drapier. À Sainte-Sévère il vend ses tissus à l'abri d'un bâtiment. Quel est ce bâtiment ?

2. Quel élément architectural se trouve à l'entrée de la ville ?

3. Au Moyen Âge, quels sont les matériaux utilisés pour construire les maisons ? Quel nom précis portent ces maisons ?

Rendez-vous au panneau 12

Audebert vend aussi ses tissus à Châteauroux.

4. Quel roi autorise Gui III de Chauvigny à créer des foires en 1432 ?

5. Pourquoi le seigneur de Chauvigny veut-il créer des foires ?

6. Audebert achète des draps aux fabricants de Châteauroux, lire la lettre patente de Charles VIII. Quelle autorisation donne-t-il en 1488 ? Pourquoi ?

7. Ces foires et marchés attirent beaucoup de monde ! Citez le nom de 4 métiers présents.

Étape 2 : Audebert est malade

Rendez-vous au panneau 2

8. L'abbaye de Méobecq l'accueille car au Moyen Âge, _____.

Rendez-vous au panneau 4

Pour remercier les moines, Audebert donne une obole (quelques pièces).

9. Qui est autorisé à "frapper monnaie" ? Que veut dire "frapper monnaie" ?

10. Où sont fabriquées ces pièces ?

Étape 3 : Punir

Sur le marché de Valençay, un vagabond a volé des marchandises à Audebert.

Rendez-vous au panneau 4

11. Dans ce cas précis, qui rend la justice ?

12. De qui ce personnage tient-il sa justice ?

13. Relevez les différents degrés de justice de ce seigneur.

Synthèse

À l'aide des différentes réponses, montrez que :

⇒ Audebert appartient au monde des marchands, monde très encadré par les autorités seigneuriales.